

Handbuch für APP Coop Gemeinde Duell von schweiz.bewegt

Allgemeines

Via APP können ab April 2020 Bewegungsminuten in individuellen Sport- und Bewegungsaktivitäten Zuhause oder im Freien (sofern erlaubt*) gemessen werden (Joggen, Spazieren, Velofahren, Home-Fitness, Hometrainer etc.). Zudem kannst du dich selber, deine Freunde, Familienmitglieder, Vereinskollegen etc. dank der virtuellen Challenge zu mehr Bewegung motivieren.

*Wir bitten Dich, die Hygiene-Massnahmen und die Vorgaben des Bundes bzw. der Kantone jederzeit zu berücksichtigen und zu befolgen.

So funktioniert's:

- APP "Coop Gemeinde Duell von schweiz.bewegt" herunterladen (kostenlos)
- Erstelle dein Benutzerkonto und wähle deine (Wohn)-Gemeinde aus.
- Von nun an kannst du alle deine Aktivitäten via Start/Stopp-Funktion in der App speichern.
- Die gesammelten Bewegungsminuten zählen für deine persönliche Statistik, deine Challenges und zum Gesamt-Minuten-Konto der Schweiz.

Bei Fragen wende dich bitte an: support@schweizbewegt.ch

Installation & Zugriff

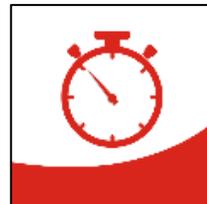
Anforderungen an die Hardware

Die App lässt sich auf Smartphones mit den Betriebssystemen Apple iOS und Google Android installieren und betreiben. An die Smartphones werden folgende Anforderungen gestellt:

- Mind. iOS 10 oder Android 5.1

Installation

Um die APP auf dem Smartphone zu installieren, starten Sie den Appstore/Play Store ihres Smartphones und suchen Sie nach der APP "**Coop Gemeinde Duell von schweiz.bewegt**".



Inhaltsverzeichnis

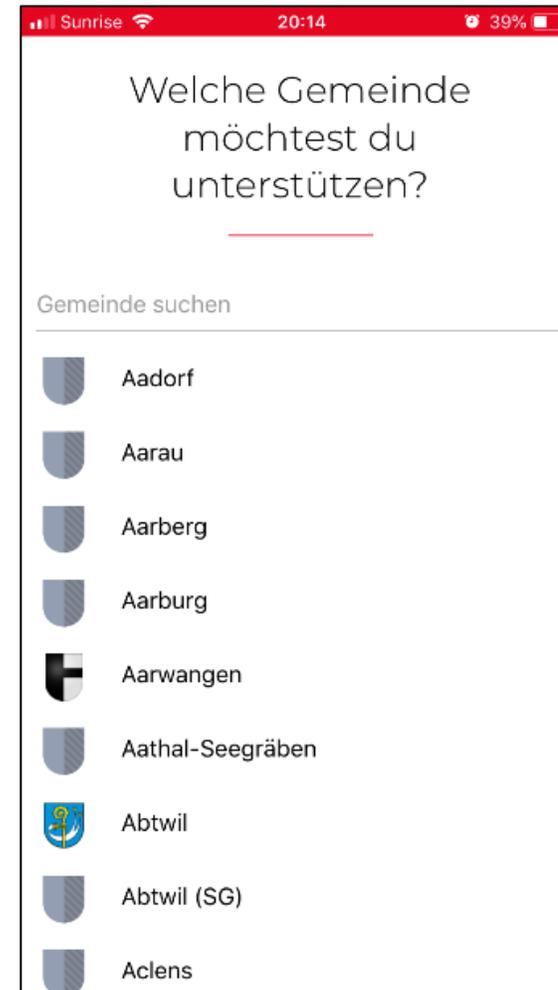
1. Slides / Kurzanleitung	Seite 3
2. Wohn-Gemeinde auswählen	Seite 3
3. «Haupt-Menü»	Seite 4
4. Registrierung	Seite 5
5. Self-Tracking / Minuten sammeln	Seite 6 - 7
6. Challenge erstellen	Seite 8 - 10
6.1. Jeder gegen Jeden Challenge	Seite 9
6.2. Team Challenge	Seite 10 - 11

1. Slides / Kurzanleitung



- APP starten
- Mithilfe der Slides wirst Du durch die Kurzanleitung geführt.

2. (Wohn)-Gemeinde auswählen



- Wähle deine (Wohn)-Gemeinde aus
- Wichtig: Die Gemeinde kann später nicht mehr angepasst werden) .

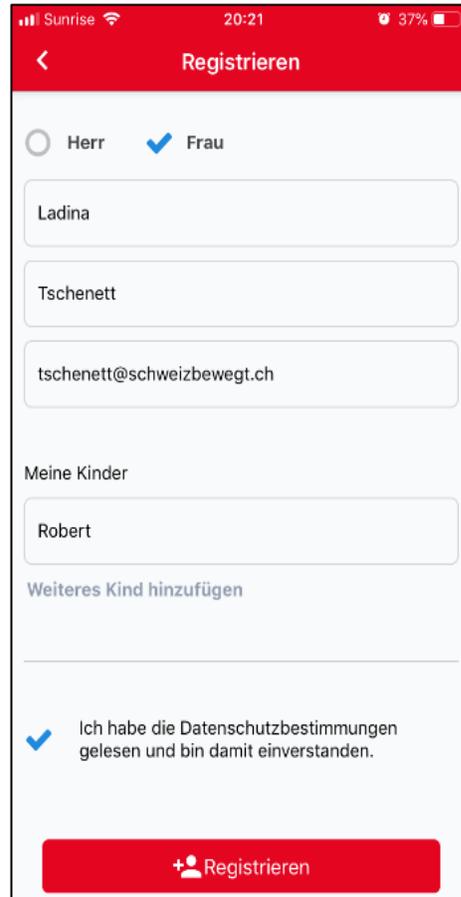
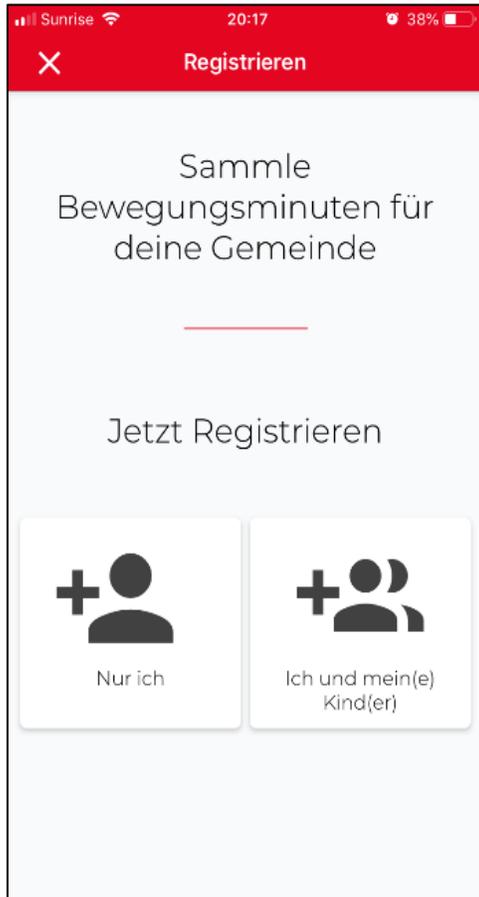
3. «Haupt-Menü»

The screenshot shows the main menu of the 'coop Gemeindefuell schweiz bewegt' app. At the top, the status bar shows 'Sunrise', signal strength, Wi-Fi, time '20:26', and battery '36%'. The app header features the 'coop' logo and 'Gemeindefuell schweiz bewegt'. A large red banner displays 'TOTAL GESAMMELTE MINUTEN' with a digital counter showing '000'000'611' and 'in der Schweiz' below it. Below this is a section titled 'MEINE MINUTEN' with the text 'Du hast noch keine Minuten gesammelt?'. A date range '28. MARZ' to '28. JUNI' is shown, with buttons for 'Ladina' and 'Robert'. The 'CHALLENGES' section includes a medal icon and the text 'Erstelle deine eigene Challenge und lade deine Freunde dazu ein.' At the bottom is a navigation bar with five icons: 'Übersicht' (red flag), 'Challenges' (trophy), 'Self-Tracking / Minuten sammeln' (red stopwatch), 'Online-Coupons' (shopping cart), and 'Profil bearbeiten' (person icon).

Annotations with arrows pointing to the app interface:

- Total gesammelte Bewegungsminuten in der Schweiz
- Eigene Minuten-Statistik sowie Statistik allfällig erfasster Kinder
- Übersicht Challenges / Challenges erstellen (Details auf Seite 8)
- Self-Tracking / Minuten sammeln
- Profil bearbeiten
- Online-Coupons

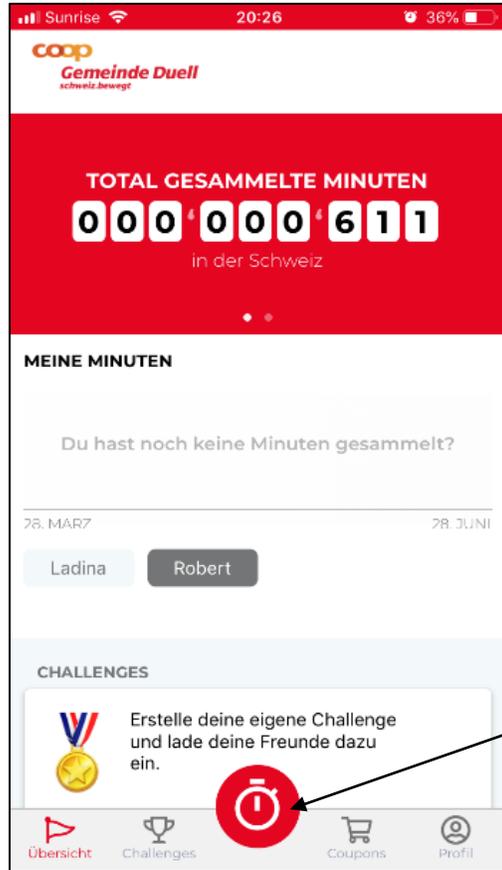
4. Registrierung



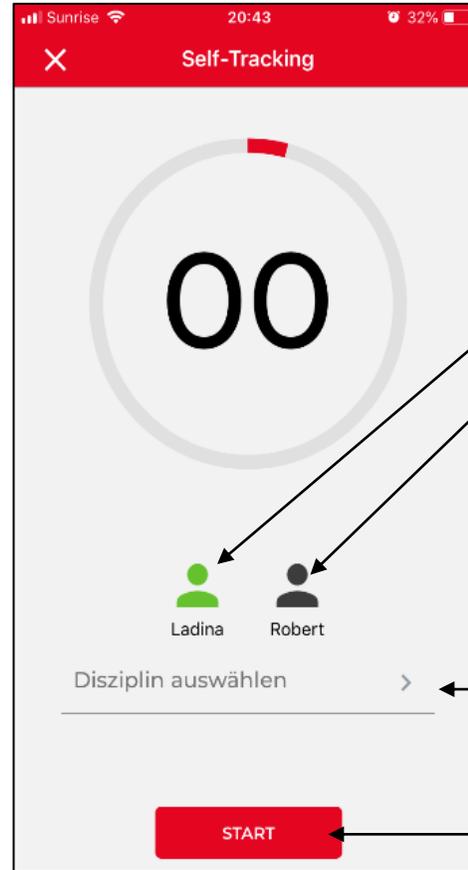
Es können bis zu 3 Kindern erfasst werden
(Hinweis: Die Minuten von erfassten Kindern zählen nicht zu den Bewegungs-Challenges).

5. Self-Tracking / Minuten sammeln

Self-Tracking starten (via Haupt-Menü)



Start Self-Tracking



Von wem sollen die Minuten erfasst werden?

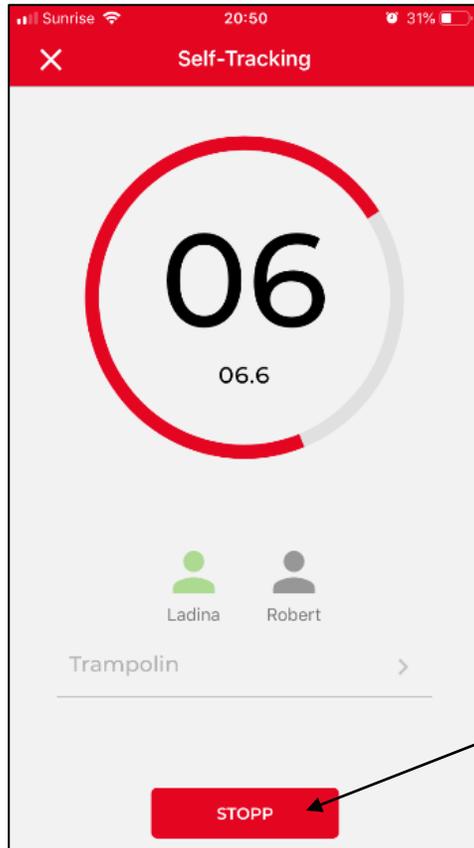
Grün: Minuten werden erfasst

Grau: Minuten werden nicht erfasst

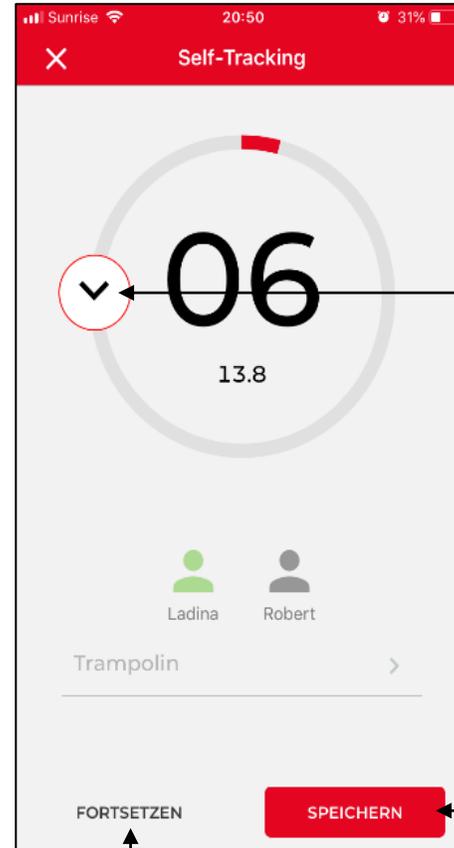
Bewegungsaktivität auswählen

Los geht's!

5. Self-Tracking / Minuten sammeln



Bewegungsaktivität stoppen



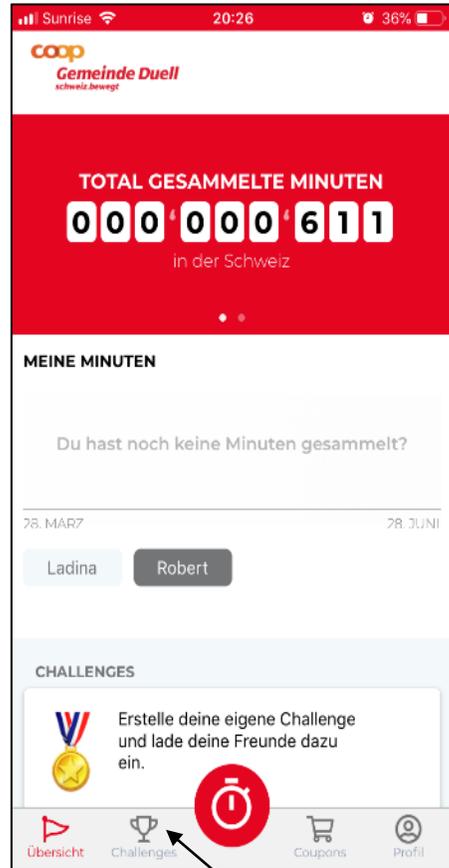
Minuten korrigieren (falls nötig)

Bewegungsaktivität beenden, Minuten speichern

Bewegungsaktivität fortsetzen

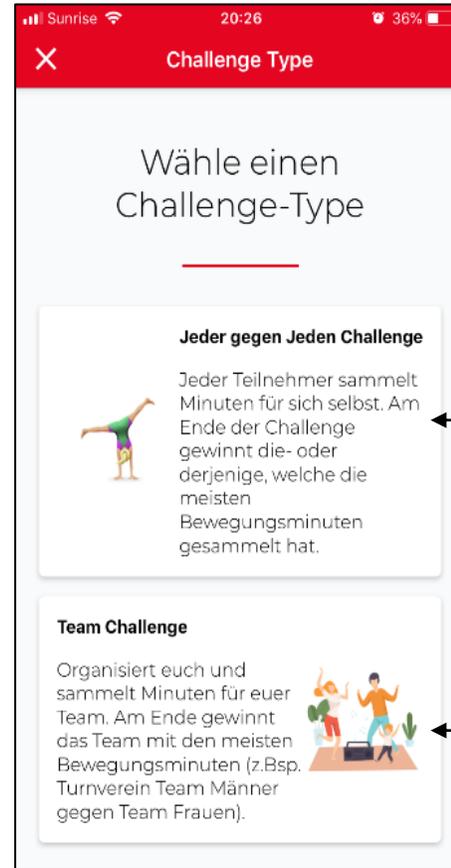
6. Challenge erstellen

Challenge erstellen (Haupt-Menü)



Challenge erstellen

Challenge-Typ wählen



Person A gegen Person B gegen Person C etc.

Beispiele:
Turnverein Männer gegen Frauen
HR-Abteilung gegen Logistik-Abteilung gegen Buchhaltung
Quartier A gegen Quartier B gegen Quartier C

Alle Minuten, welche du via Self-Tracking sammelst, werden in all deinen Challenges dazu gezählt. Wichtig: Es zählen nur die Minuten des «Haupt-User» zu den Challenges. Die Minuten der Kinder werden nicht zu den Challenges kumuliert.

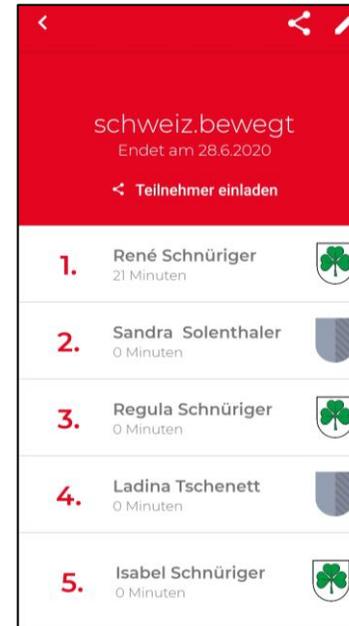
6.1. Jede/r gegen Jede/n Challenge



Challenge-Titel (kann im Nachhinein durch den Administrator geändert werden)

Datum der Challenge (frühestens 1. April, spätestens 28. Juni)
Achtung: Das Datum der Challenge kann im Nachhinein nicht mehr angepasst werden!

Rangliste Challenge



Teilnehmende einladen
(Anzahl Teilnehmende ist nicht limitiert).



Einladen möglich via Whatsapp, SMS, Mail
(Die Person, welche die Einladung erhält, kann diese auch weiterleiten)

6.2. Team-Challenge

< Team Challenge erstellen

Erstelle deine Teams

Du kannst bis zu 10 Teams erstellen, welche gegeneinander antreten.

Team 1
Männer

Team 2
Frauen

+ Team hinzufügen

Weiter

- ← Name Team 1
- ← Name Team 2
- ← Weiteres Team?

< Neue Challenge

Einstellungen

Challenges können bis spätestens am 27. Juni 2020 erstellt werden.

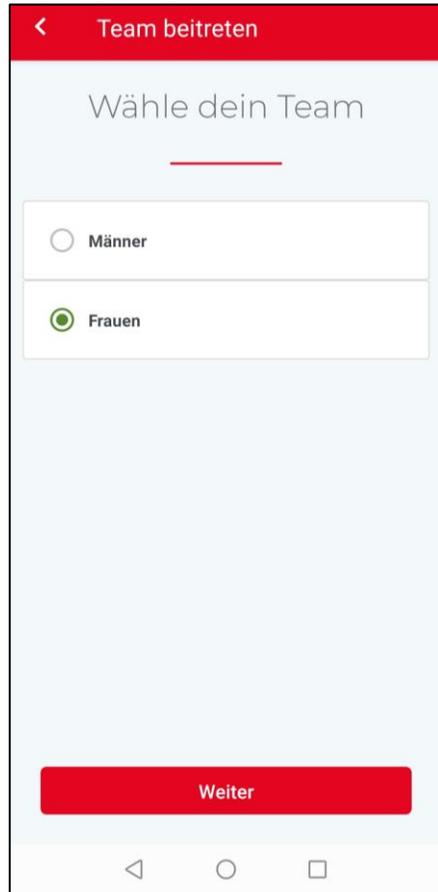
Challengetitel
Turnverein xy

2020-04-02 2020-04-24

✓ Challenge erstellen

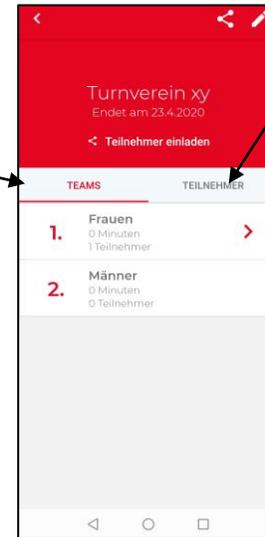
- ← Challenge-Titel (z.Bsp. Turnverein xy)
- ← Datum der Challenge (frühestens 1. April, spätestens 28. Juni).
Achtung: Das Datum der Challenge kann im Nachhinein nicht mehr angepasst werden!

6.2. Team-Challenge



Wähle das Team, zu welchem DU gehörst.

Übersicht / Rangliste der Team-Challenge



Übersicht Rangliste aller Teilnehmenden der verschiedenen Teams

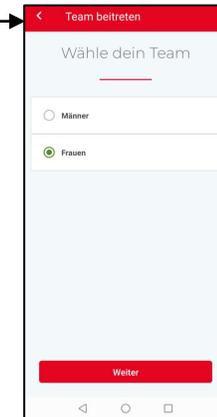
Team 1: Anzahl Minuten, Anzahl Teilnehmende

Team 2: Anzahl Minuten, Anzahl Teilnehmende



Teilnehmende einladen möglich via Whatsapp, Mail, SMS

WICHTIG: Die Teilnehmenden erhalten alle den gleichen Link. Beim Akzeptieren der Challenge-Einladung können Sie wählen, zu welchem Team sie gehören.



Ein Projekt von

schweiz.bewegt

